

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | Cronos Elegance |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Programación Web |
| Competencias | Realización de documentación para la gestión del proyecto.  Programar una solución de software en formato web y cumplimiento de los objetivos. |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | El proyecto Cronos Elegance tiene una relevancia estratégica al abordar una clara necesidad en el mercado chileno de relojes, ofreciendo una plataforma segura y confiable para coleccionistas y aficionados. Más allá de su valor comercial, el desarrollo de este e-commerce es fundamental para el crecimiento profesional, ya que permite aplicar y consolidar de manera integral habilidades Full Stack y metodologías ágiles, demostrando la capacidad de transformar un concepto de negocio en una solución tecnológica funcional y lista para el mercado. |
| 2. Objetivos | Objetivo general:  El objetivo general del proyecto Cronos Elegance es desarrollar y lanzar una plataforma de e-commerce especializada en la venta de relojes de lujo y de colección, con el fin de establecerse como el referente local en Chile.  La plataforma se enfocará en ofrecer una alternativa segura y confiable para coleccionistas y aficionados a la relojería, garantizando la autenticidad de cada pieza y brindando una experiencia de compra diseñada para un nicho específico.  Objetivos específicos:  Usuario:   * Garantizar una experiencia de compra segura y confiable (verificación de autenticidad, pasarela de pago seguro y transparente) * Proporcionar una interfaz de usuario intuitiva y funcional (interfaz de usuario (UI), Filtros de búsqueda avanzados) * Ofrecer un proceso de soporte y atención al cliente eficiente (sistema de atención al cliente, preguntas frecuentes)   Admin:   * Diseñar y desarrollar una API RESTful que gestione la logística de negocio, incluyendo la gestión de productos y transacciones. * Implementar una base de datos relacional (MySQL) para almacenar de forma segura y estructurada la información del catálogo de productos y los datos de los usuarios. * Establecer un sistema de autentificación de usuario que permita el registro, inicio de sesión y gestión de perfiles de forma segura, usando tecnologías como JWT (JSON Web Tokens). * Desarrollar una interfaz de usuario (UI) responsive que garantice una experiencia óptima en distintos dispositivos (móviles, tabletas y computadoras) * Integrar pago seguro (Paypal, WebPay) para procesar transacciones de los usuarios de manera confiable. * Desarrollar la API de Cronos Elegance con el frontend para asegurar una comunicación fluida y la correcta visualización de los datos * Implementar un sistema de control de versiones (Git) para gestionar el código de manera colaborativa y ordenada, permitiendo el trabajo en equipo y el registro de cambios. * Aplicar metodología ágil (SCRUM) para gestionar las tareas, planificar sprints y asegurar la entrega continua de funcionalidades. * Establecer un pipeline de CI/CD (integración y despliegue continuo) para automatizar las pruebas y el despliegue de las nuevas versiones del sitio, garantizar un flujo de trabajo eficiente y la estabilidad del sistema. |
| 3. Metodología | **¿Por qué usar SCRUM en este proyecto?**  **El proyecto de e-commerce Cronos Elegance es ideal para la metodología Scrum por varias razones:**   1. **Flexibilidad y adaptabilidad:** Un proyecto de e-commerce, especialmente al inicio, está sujeto a cambios en las prioridades del mercado, las necesidades de los usuarios y los desafíos tecnológicos. Scrum permite ajustar el rumbo al final de cada sprint. 2. **Entrega de valor temprana:** Se pueden construir y lanzar funcionalidades en etapas, como el catálogo de productos inicial, seguido por el sistema de autentificación y pasarela de pago, permitiendo al equipo obtener retroalimentación y entregar valor al cliente de forma progresiva. 3. **Gestión de la complejidad:** El desarrollo de una plataforma e-commerce implica múltiples componentes (frontend, backend, base de datos, APIs). Scrum divide estas tareas complejas en partes manejables, facilitando su seguimiento y ejecución. 4. **Mejora continua:** Las reuniones de retrospectiva fomentan las reflexiones sobre lo que funciona y lo que no, lo que permite al equipo mejorar su eficiencia y procesos en cada ciclo de desarrollo.   **Fases principales a seguir:**   1. **Roles:**    1. **Product Owner:** Es el responsable de definir y priorizar el trabajo del proyecto. Representa la voz del cliente y se asegura de que el equipo trabaje en lo que genera más valor.    2. **Scrum Master:** Facilita el proceso de Scrum, ayuda a eliminar obstáculos y protege al equipo de interrupciones externas, asegurando que se sigan las reglas de la metodología.    3. **Equipo de desarrollo:** Es un grupo auto-organizado y multifuncional de profesionales que se encarga de crear el producto. En este proyecto, serían desarrolladores Full Stack. 2. **Artefactos:**    1. **Product Backlog (Lista de pendientes del producto):** Una lista priorizada de todas las funcionalidades, mejoras y correcciones que se necesitan para el proyecto.    2. **Sprint backlog (Lista de pendientes del Sprint):** Un subconjunto de tareas del Product Backlog que el equipo se compromete a completar durante el Sprint.    3. **Incremento:** La suma de todas las funcionalidades completadas durante un Sprint, más los incrementos de los sprints anteriores. Es la parte del producto lista para ser revisada por el cliente. 3. **Ceremonias:**    1. **Planificación del sprint (Sprint Planning):** El equipo se reúne para seleccionar las tareas del Product Backlog y planificar como las completarán durante el Sprint.    2. **Scrum Diario (Daily Scrum):** Una reunión diaria de 15 minutos en la que el equipo sincroniza el progreso y discute los impedimentos.    3. **Revisión del Sprint (Sprint Review):** Al final del Sprint, el equipo presenta el trabajo completado (el incremento) a los stakeholders para obtener retroalimentación.    4. **Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective):** El equipo se reúne para reflexionar sobre el sprint y determinar que se puede mejorar para el próximo ciclo. |
| 4. Desarrollo | Para nosotros, dentro del desarrollo del proyecto APT la actividad más importante siempre será programar, esto nos sirve y nos servirá tanto ahora como a futuro cuando tengamos que desarrollar otros proyectos en un entorno mucho más profesional.  Durante el desarrollo del proyecto nuestros conocimientos y ganas de seguir aprendiendo nos sirvió para realizar de buena manera nuestro sitio web. Nuestros problemas más que nada fueron problemas con integración de una API y ciertos retrasos por culpa de fallos en el código.  Gracias a nuestros conocimientos adquiridos durante todos estos años y nuestra buena comunicación en equipo, pudimos resolver cada uno de los errores que nos arrojaba el código. |
| 5. Evidencias | Las evidencias las dejamos fuera del documento en Evidencias-proyecto |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Nuestro proyecto APT sirvió de gran manera ya que nos amplio nuestro conocimiento sobre la programación de páginas web y sus distintas funcionalidades.  Nos gustaría seguir expandiendo nuestro conocimiento en la creación de aplicaciones web, estudiar mas sobre distintas funciones que puedan tener, distintas apis o lenguajes que se puedan ocupar para crear una página web.  Laboralmente, nos gustaría poder seguir desarrollando sistemas web, ya que es lo que más se adapta a nosotros y a nuestros intereses. |